



## **LINE CALLING**

**In the absence of referees, when players are responsible for making their own line calls, a code of ethics must be followed:**

- 1. Line calls are made by the player or team receiving the ball.**
- 2. The benefit of the doubt must be given to the opposing player or team, at all times.**
- 3. Spectators should not be consulted for line calls.**
- 4. Any player calling a ball "OUT" should do it with as much certainty and accuracy as possible.**
- 5. Line calls should not be challenged. However, if the receiving team requests an opinion from the opposing team—specifically if one of them had a better view—then that opinion is accepted.**
- 6. Players should show judgment and refrain from making line calls when they are not in a good position to see clearly. Being on the far side of the court often makes it difficult to judge accurately.**

- 7. A “LET” or “OUT” call must be made immediately, that is, before the opponent hits the next shot or before the ball is returned out of play.**
- 8. If there is any uncertainty, the ball is considered in.**
- 9. You cannot call “OUT” and replay the point if you’re unsure; the benefit of the doubt goes to your opponents.**
- 10. In doubles, if one player calls the ball “OUT” and the partner says “IN”, the final decision goes in favor of the opposing team.**
- 11. Line calls must be made promptly, either with a hand gesture or vocally, even when the call seems obvious.**
- 12. If the ball is still in the air and a player shouts “Out,” “Yes,” “In,” or anything else to guide their partner, this is considered team communication and the game continues. However, if such a call is made after the ball touches the ground, it is treated as a formal line call and the rally stops.**
- 13. In doubles, if one partner says “Let it drop” or similar while the ball is heading toward them, this is team communication. If a player makes a call after the ball lands, that is an official line call, and the point ends.**

## **L’APPEL DE LIGNES**

**En l'absence d'officiels, lorsque les joueurs assument la responsabilité de signaler les fautes de lignes, un code d'éthique s'applique:**

- 1. l'appel des lignes est fait par le joueur ou l'équipe recevant la balle**
- 2. le bénéfice du doute est alloué au joueur ou à l'équipe adverse.**
- 3. on ne doit pas consulter les spectateurs pour la signalisation des lignes.**
- 4. la personne annonçant le « OUT » doit rechercher l'exactitude de son affirmation.**
- 5. on ne doit jamais mettre en doute la véracité d'un appel; les joueurs du côté adverse peuvent émettre leur opinion seulement si l'équipe recevant la balle leur demande. Celle-ci doit leur demander si un joueur de l'équipe adverse était en meilleure position pour voir la balle. Dans ce cas, l'opinion de l'équipe adverse est retenue.**
- 6. les joueurs doivent faire part de discernement lorsqu'ils sont mal positionnés pour signaler une ligne; placé dans la zone opposée, il est souvent difficile de signaler correctement.**
- 7. un "LET" ou un "OUT" doit être signalé immédiatement, c'est à dire avant que l'adversaire ait frappé le retour subséquent ou que la balle ait été retournée vers l'extérieur.**

8. Lorsqu'il y a un doute, on doit considérer la balle en jeu.
9. on ne doit pas déclarer un "OUT" et recommencer le jeu lorsqu'il est impossible de déterminer si la balle est "OUT"; le bénéfice du doute doit être alloué à l'équipe adverse.
10. en double, lorsqu'un équipier signale que la balle est "OUT" et que l'autre équipier dit "IN", la décision finale sera en faveur de l'équipe adverse.
11. Les appels de lignes doivent être signalés sans délai avec la main ou à voix haute, qu'ils soient évidents ou pas.
12. Si la balle est dans les airs et qu'un joueur crie « Out », « OUI », « IN », ou tous autres mots pour indiquer à son partenaire la position de la balle, c'est une communication dans l'équipe. Le jeu se poursuit si la balle tombe à l'intérieur et le jeu est arrêté si l'appel est fait après que la balle touche la surface de jeu, car cela doit être considéré comme un appel de ligne.
13. En double, alors que la balle est dans leur direction, si un des équipiers dit "LAISSE TOMBER" ou d'autres mots, ceci est considéré comme de la communication (signalisation) dans l'équipe. Si un joueur signale après que la balle ait touché le sol, il s'agit d'un véritable appel de ligne et le jeu cesse.

**CVEP CLUB Board of Directors**

*Deerfield Beach, Florida*

*September 03, 2025*

